

## Wood4Youth „Staarinseneri“ võistluse juhend

### 1. Aeg ja koht

- 1.1. Võistlus toimub **20. märtsil 2024** kell **13.45-16.45**.
- 1.2. Tallinna Tehnikaülikooli aula, Ehitajate tee 5, Tallinn.

### 2. Võistluse eesmärk

- 2.1. Populariseerida puitehituse inseneeria valdkonda.
- 2.2. Julgustada noori inseneeriahuvilisi leidmaks loovaid ja innovaatilisi lahendusi ühendades teoreetilised teadmised praktilise kogemusega.
- 2.3. Tugevdada meeskonnatöö oskusi.

### 3. Võistluse lähteülesanne ja süsteem

3.1. Koostada ruumiline, **10-korruselise puidust tornmaja mudel**, mis on võimeline vastu võtma horisontaalkoormust. Mudel tuleb kinnitada jäigalt alusele ning peab sisaldama korrusvahelae tasandeid.

Hoone tippu tuleb kinnitada traadist aas, kuhu rakendatakse horisontaalne koormus.

Mõõdetakse tornmaja mudeli võimet võtta vastu horisontaalset koormust. Võitja on mudel, mis suudab vastu võtta kõige suuremat koormust.

3.2. Kasutatav ehitusmaterjal:

- 3.2.1. Puidust pulgad (10x10x250 mm ja 10x10x1000 mm);
- 3.2.2. Kartong;
- 3.2.3. Alusplaat (OBS, PLP).

3.3. Kasutatavad töövahendid:

- 3.3.1. Rauasaag;
- 3.3.2. Nuga;
- 3.3.3. Kruvikeeraja ja kruvid;
- 3.3.4. Klammerdaja ja klambrid;
- 3.3.5. Traat
- 3.3.6. Auklint;
- 3.3.6. Teip.

3.4. Ehitamine:

- 3.4.1. Mudeli ehitamiseks ettenähtud aeg on **2 astronoomilist tundi**.
- 3.4.2. Mudeli kõrgus **1 meeter**.

3.4.3. Mudeli ehitamiseks võib kasutada vaid võistluse korraldajalt saadud materjali ja töövahendeid (loetletud punktides 3.2 ja 3.3).

#### 4. Osalejad

- 4.1. Võistlus on meeskondlik. Võistkonnas on **2-4 liiget**.
- 4.2. Võistlusest osavõtt on tasuta.
- 4.3. Võistlusele ei ole seatud vanusepiirangut.
- 4.4. Võistlusest osavõtt on omal vastutusel. Võimalike õnnetusjuhtumite ja nende tagajärgede eest korraldaja vastutust ei kannu.

#### 5. Registreerimine

- 5.1. Võistlusele registreerimine toimub elektrooniliselt BuildIT-i kodulehel.
- 5.2. Vabade kohtade olemasolul on võimalus võistluspäeval registreeruda ka kohapeal enne ürituse algust.
- 5.3. Registreerimisega annavad osalejad nõusoleku kasutada neist ürituse ajal tehtud fotosid ja filmimaterjali ürituse turundamiseks.

#### 6. Paremusjärjestuse selgitamine

- 6.1. Hinnatakse mudeli jäikust ja deformatsioone, samuti inseneritaiipu ja loogikat. Olulisel kohal on ka mudeli välimus ja lahenduste originaalsus.

#### 7. Autasustamine

- 7.1. I-III koha saavutanud võistlejaid premeeritakse auhinnaga.

#### 8. Korraldaja

- 8.1. Võistluse patroon on Woodhouse Estonia puitehituse programm **Wood4Youth**.
- 8.2. Ürituse korraldaja: MTÜ Inseneriteaduskonna Üliõpilaskogu, Eesti Puitmajaliit MTÜ.
- 8.3. Võistluse kohtunikud:
- 8.4. Võistluse peakohtunik: Maarja-Liis Engel.

\*Võistluse korraldajad jätavad endale õiguse vajadusel võistluse läbiviimisel muudatusi teha.